

人材名／配置名	人材カードの持つ資源	配置コスト	配置能力	カード効果
御用商人／中央商会	▲▲▲	▲	☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、広場に並べる。あなたはそのカードの資源を得る。その後、▲を他の資源に好きなだけ変換できる。
建材商人／建材商会	○○○	○	☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、場に並べる。あなたはそのカードの資源を得る。その後、好きな資源3個を○2個に好きなだけ変換できる。
鉱石商人／鉱石商会	●●●	●	☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、場に並べる。あなたはそのカードの資源を得る。その後、好きな資源3個を●2個に好きなだけ変換できる。
食糧商人／糧食商会	●●●	●	☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、場に並べる。あなたはそのカードの資源を得る。その後、好きな資源3個を●2個に好きなだけ変換できる。
交易商人／交易商会	▲▲▲	▲	☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、場に並べる。あなたはそのカードの資源を得る。その後、好きな資源3個を▲2個に好きなだけ変換できる。
露店商人／露店商会	●●●		☒ □ ♦ 1 ▽	このカードを配置したとき、山札から1枚引き、場に並べる。あなたは▲を得る。
農家／農地	●●●	●●●	☒ □ 2 ♦ ▽ 1	
季節労働者／互助組合	●●●	▲	☒ □ 2 ♦ ▽ 1	「農地」「放牧地」「商品農地」「大農園」のいずれかを自分が配置しているときのみ、このカードを配置できる。
酪農家／放牧地	●●○	●●●●●	☒ □ 3 ♦ ▽ 1	
商品農家／商品農地	▲▲○	▲▲▲●	☒ □ 1 ♦ ▽ 2	
森林管理者／管理森林	●●▲	●●●●●▲	☒ □ 1 ♦ ▽ 2	配置に必要な○を1減らす。
農業組合長／大農場	●●▲	●●●●●●●	☒ □ 3 ♦ ▽ 2	
鍛冶師／武器屋	●●●	●●●●●	☒ 2 □ ♦ ▽ 1	自分が「自警団」「衛視隊」「傭兵团」「冒險者組合」を配置した数だけ、このカードの☒を上昇させる。
石工／防壁	●●▲	●●●●●●●	☒ 2 □ ♦ ▽ 3	
機工職人／投石機	●●●	●●●●●●	☒ 3 □ ♦ ▽ 1	
紋章官／戦旗	▲▲○	▲▲▲●	☒ 1 □ ♦ ▽ 2	
生活鍛冶師／農業用具	●●●	●●●●●●	☒ □ 2 ♦ ▽ 1	「農地」「放牧地」「商品農地」「大農園」の配置に必要な●を1減らす。
宝石加工師／装飾品	●●▲	▲▲▲▲●	☒ □ ♦ 1 ▽ 2	配置に必要な▲を1減らす。

建築家／住宅街				このカードを配置したとき、サプライから2枚手札に加える。 その後、手札から1枚をサプライへ戻し、サプライをシャッフルする。
高級建築士／貴族街				このカードを配置したとき、サプライから3枚手札に加える。 その後、手札から2枚をサプライへ戻し、サプライをシャッフルする。
モグリ大工／貧民街				このカードを配置したとき、サプライから2枚手札に加える。 その後、手札から2枚をサプライへ戻し、サプライをシャッフルする。
建築芸術家／摩天楼				このカードを配置したとき、自分が他にも配置していなければ、好きな資源を1つ得る。
軍事建築士／兵舎				配置に必要な  を1減らす。
商業組合長／大市場				自分が配置している「商会」がつくカードの数と同じだけ、このカードの配置に必要な資源から好きなものを1減らす。
自警団長／自警団				「住宅街」「貴族街」「貧民街」「宿屋」のいずれかを自分が配置しているときのみ、このカードを配置できる。
傭兵团長／傭兵团				
衛視長／衛視隊				
騎士団長／騎士団				得点計算時、自分の  がプレイヤーの中で最も大きければ、更に  を1点得る。
銀行家／両替商				「商会」がつくカードを自分が配置しているときのみ、このカードを配置できる。
冒險者／冒險者組合				このカードを配置したとき、好きな資源を2つ支払えば、手札からもう1枚カードを配置できる。(配置に必要な資源は別に支払うこと)
司祭／教会				自分の災厄トークン1つを、いつでも  3個を支払うことで打ち消すことができる。
薬草摘み／施療院				得点計算時、自分の  がプレイヤーの中で最も大きければ、更に  を1点得る。
呪い師／隠者の庵				災厄トークンを好きな資源として扱うことができる。 (得点計算時を除く)
墓守／墓地				他のプレイヤーが災厄トークンを1つ失った時に、 を1つ得る。
領主代行／領主館				得点計算時、自分の  がプレイヤーの中で最も大きければ、更に  を1点得る。
旅館主／宿屋				配置に必要な  を1減らす。